



3+
vuotta

2-4
pelaajaa

15+
min.

FI

TACTIC

Richard Scarry's Busytown

Eye found it!

Richard Scarryn Touhula

säännöt

SISÄLTÖ:

Pelilauta (kolmessa osassa),
4 pelihahmoa ja muovijalustaa,
1 spinneri, 1 lossilaatta,
10 muovista suurennuslasia,
6 ruokalaattaa, 30 Luru Lude-
korttia, tiimalasi

Aja Touhulan läpi kohti lossia, joka vie sinut Pikniksaarelle! Matkallasi saat auttaa tähtireportteri Luru Ludetta löytämään piilotettuja esineitä kaupungista. Mitä enemmän löydät, sitä nopeammin pääset liikkumaan! Mutta ehditkö Pikniksaarelle ennen kuin Juupas- ja Eipäs-possut syövät kaikki eväsruoat?



Pelin tavoite:

Pelaajat yrittävät joukkueena ehtiä Pikniksaarelle ennen kuin possut syövät kaiken ruoan!

Pelin valmistelu:

1 Avaa pelilaudan osat ja yhdistä ne.

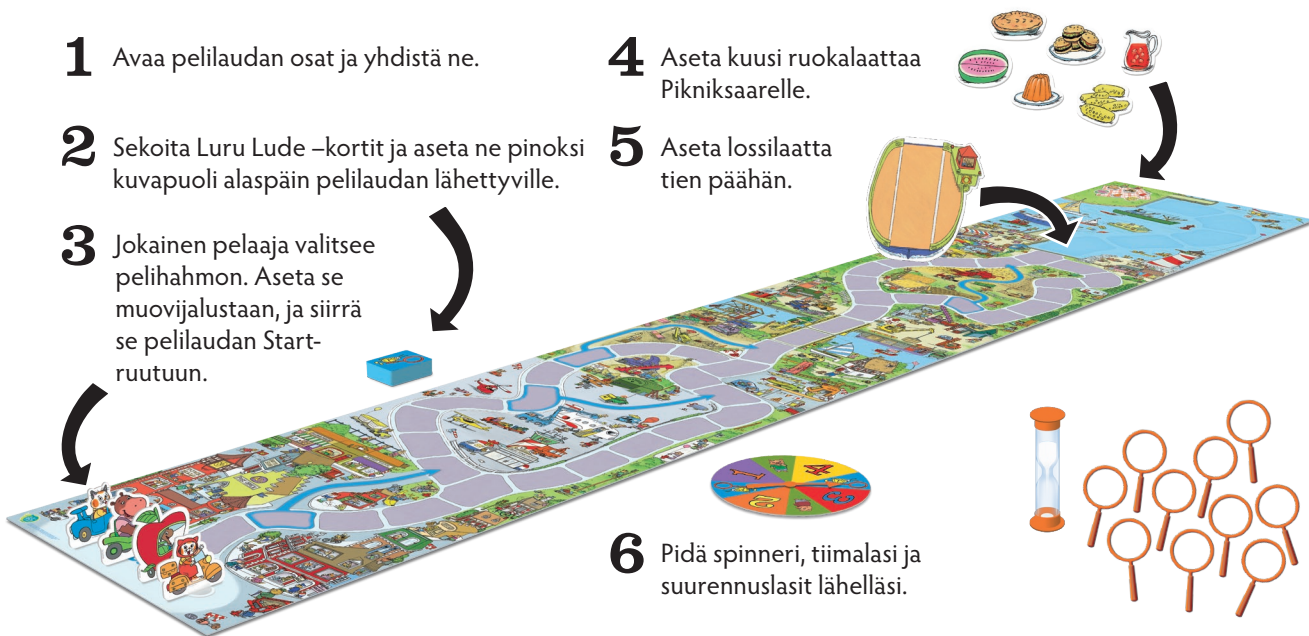
2 Sekoita Luru Lude -kortit ja aseta ne pinoksi kuvapuoli alaspäin pelilaudan lähetyville.

3 Jokainen pelaaja valitsee pelihahmon. Aseta se muovijalustaan, ja siirrä se pelilaudan Start-ruutuun.

4 Aseta kuusi ruokalaattaa Pikniksaarelle.

5 Aseta lossilaatta tien päähän.

6 Pidä spinneri, tiimalasi ja suurennuslasit lähelläsi.



Nuorin pelaaja aloittaa!

käännä

Kun oma vuorosi koittaa;

Pyöräytä spinneriä!

Jos nuoli osoittaa NUMEROA:
Siirrä pelihahmoasi numeron verran eteenpäin.

- Jos päädyt oikopolkuruutuun, siirry nuolen osoittamaan ruutuun.
- Jos päädyt tienristeykseen, saat valita mihin suuntaan lähdet.

Jos nuoli osoittaa POSSUA:

Poista yksi ruokalaatta Pikniksaarelta ja pyöräytä uudestaan.

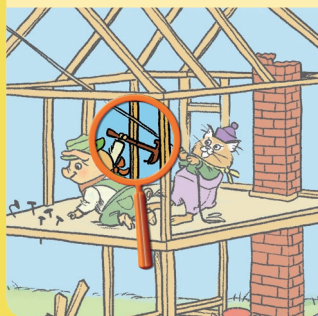
Jos nuoli osoittaa LURU LUDETTA:
Saat ratkaista Luru Luteen arvoitustehtävän!
Seuraa näitä ohjeita.

Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle!



Luru Luteen Arvoitustehtävä!

Jos spinnerin nuoli osoittaa LURU LUDETTA, nosta yksi Luru Lude-kortti ja käännä tiimalasi mittaamaan aikaa. Kaikki pelaajat auttavat sinua etsimään kortin näyttämiä esineitä (niitä on piilotettu joka puolelle pelilaudaa!). Kun joku löytää esineen, hän asettaa suurennuslasin kuvan päälle jotta muistaa missä esine on. Kun aika loppuu, etsintä pitää lopettaa, ja pöydälle asetettujen suurennuslasien määrä lasketaan yhteen. Tämä summa on jokaisen pelaajan lisä-siirron pituus!



Esimerkki: Jos Luru Lude -kortissa on kuva vasarasta, kaikki pelaajat yrittävät löytää mahdollisimman monta vasaraa pelilaudalta ennen kuin aika loppuu. Jos löytyy neljä vasaraa, kaikki pelaajat saavat siirtää pelihahmonsansa neljä askelta eteenpäin.

Siivoa suurennuslasimerkit pelilaudalta vuorosi loputtua. Vuoro siirtyy nyt seuraavalle pelaajalle.



Lautta

Jokaisen pelaajan pelihahmon on oltava lautalla ennen kuin se voi lähteä kohti Pikniksaarta (et tarvitse mitään tiettyä spinnerilukemaa päästäksesi lautalle). Kun hahmosi pääsee lautalle, odota kunnes muut pelaajat kirivät sinut kiinni.

Kun viimeinenkin pelaaja on lautalla, vuoropelaaminen saa jatkaa. Tästä edespäin jonkun pelaajan pyöräyttäessä spinnerillä numeron, lautta liikkuu eteenpäin kaikki pelaajat kyydissään.

Pelin voittaminen

Jos lautta saapuu Pikniksaarelle ennen kuin possut syövät kaiken ruokansa, pelaajat voittavat! Jos taas possut ehtivät syömään kaiken, possut voittavat. Yritä uudelleen!



Tiedoksi vanhemmille

Kyseessä on joukkuepeli, joten kaikki pelaajat voittavat tai häviävät yhdessä. Voittaakseen pelaajat tarvitsevat yhdistelmän ONNEA, TAITOJA ja YHTEISTYÖTÄ. Voi olla, ettette voita ensimmäisillä pelikerroilla, mutta jatkakaa yrittämistä, sillä pelitaitonne parantuvat varmasti! Jotta löydätte enemmän esineitä Luru Luteen arvoitustehtävässä, pelaajien on hyvä levittäytyä niin, että heidän silmänsä kattavat suuremman osan Touhulaa. Mitä useammin pelaat, ja mitä enemmän tiedät Touhulasta, sitä paremmin pelaaminen sujuu! Hauskoja pelihetkiä!

Lisää hauskoja pelejä osoitteessa



www.tactic.net