

SPILLEREGLER



KASTE GRIS

HISTORIKK

Detta eldgamle spillet ble sannsynligvis spilt i områdene rundt Mjøsa allerede fra ca. 700 e. Kr. Grafvun fra Stange gir godt grunnlag for en slik teori. Spillet gikk ut på å kaste levende griser opp i lufta og se hvordan de landet. For eksempel fikk man flere poeng for en gris som landet på sida. «Ikkeinnegranskeren S. Vh. Stien har påvist at slike spill varte opp til seks dager, da de grisene som overlevde gjernie fjyhet til slags. Dette oppløst i midlertidig de spilllystne bøndene til nye og enda dristige kast, i håp om at disse ville gjøre grisene roligere (døde). Både mennene og kvinnene i disse jordbruksdistriktene var musketskerke, og derfor ble det allerede rundt 850 e. Kr. vanlig å kaste to griser samtidig. Senere gikk man over til å kaste med to utskarne trefigurer i stedet for levende griser, for å korte ned spilletida og rense lufta - men også på grunn av de stadig protestene fra Grynnt-grisene, en av de første dyrevernorganisasjonene verden har sett.

"Kunsten å skjære ut spilleregriser gikk imidlertid tapt, og spilleregrisene ble erstattet med terminger. Dette er opprinnelsen til de mange termingspillene vi har i dag. Den tidligere nevnte forskeren S. Vh. Stien presenterte imidlertid i 1986 en oppsiktsvekkende doktoravhandling om grisekastespillet. Direkte sensasjonelt ble det da hun under doktordisputasjonen, sterkt imatagitt av amanuappoantanten P. Grynnt, tok fram to ekte spilleregriser funnet bare noen dager i forveien i en grav på Ottestad utenfor Hamar. S. Vh. Stien har senere viet sitt liv til dette spillet. Hun ser sin virksomhet i et større perspektiv: "Dette spillet vil gjenspeile grisens verdighet! Adfor lange har grisen vært foraktet og utskjelt. Det har vært snakk om mammsjvivistiske svin, griseprat og annet svineri. Men grisen, akkurat som de gamle bøndene på Hedmark, er en edel byrd og fortjener vår respekt og beundring. Derfor - kast grisene!"



Slik vinner du
Den første som når 100 poeng blir Premiegris.

Innhold

Spillet består av: 1 svinesti, 2 griser, 1 poeng-blokk og 2 grisepenger.

- Slik spiller du**
1. Det tykke pappstykket først i poengblokk kan brukes som huskeliste.
 2. En av spillerne velges til griserøtter. Han eller hun noterer poengene.
 3. En av spillerne begynner. Kast begge grisene samtidig. Husk hvor mange poeng du fikk. (Se POENG) Hvis du vil, kan du kaste flere ganger.
 4. Du kan faktisk kaste grisene så mange ganger du vil, helt til:
 - a. Du selv bestemmer deg for å stoppe. Den poengsummen du har fått, blir notert i poengblokk.
 - b. Du får Grisebom, og mister alle poengene du skulle hatt denne runden.
 - c. Du får Grisesjokk og mister alle poengene du har fått i løpet av hele spillet.

TOSIDER 1 poeng



Grisene lander på samme side.

GRISEBOM 0 poeng
Grisene lander på hver sin side. (mkr: Grisene har en brun flekk på den ene sida. Den gjør det lettere å se forskjell.) Du mister alle poengene i denne runden og turen går videre til neste mann.

TRASKER 5 poeng



En av grisene lander på bena. (Mens den andre lander på sida.)

DOBBELT TRASKER 20 poeng



Begge grisene lander på bena

SVINERYGG 5 poeng



Den ene av grisene lander på ryggen. (Mens den andre lander på sida.)

DOBBELT SVINERYGG 20 poeng



Begge grisene lander på ryggen.

TRYNE 10 poeng



Den ene av grisene lander på trynet og begge forlabbene. (Mens den andre lander på sida.)

DOBBELT TRYNE 40 poeng



Begge grisene lander på trynet.

LYTTEGRIS 15 poeng



Den ene av grisene lander på trynet, det ene øret og den ene forlabben. (Mens den andre lander på sida.)

DOBBELT LYTTEGRIS 60 poeng



Begge grisene landet i lytteposisjon.

GRISEFLAKS



Alle de forskjellige kombinasjoner av Tryne, Lyttegris, Svinerygg osv. gir deg den samlede poengsummen. Eksempel: Trasker (5poeng) pluss Tryne (10 poeng) gir 15 poeng.

GRISESJOKK



Dersom grisene rører borti hverandre etter at de har falt til ro, mister du alle poengene du har fått hittil i spillet og må gi grisene til neste spiller.

BARE GRISERI



Sånt gjør ikke skikkelige griser, så enhver spiller som oppnår dette resultatet, er ute av spillet en gang for alle.

VINNER - PREMIEGRIS

Den første som får 100 poeng eller mer vinner spillet.



AVANSERT GRISESPILL

(for profesjonelle grisespillere.) I tillegg til de øvrige reglene, har spillerne anledning til Grynnt.

Alle spillerne som har minst 20 poeng og ikke skal kaste, har lov til å Grynnte. Grynnteren forteller hvilken stilling grisene vil ligge i etter kastet.

Et Grynnt må komme før spilleren har kastet.

- A. Hvis Grynnteren får rett, blir han eller hun belønnet med dobbelt så mange poeng som kasteren fikk-samtidig med at kasteren må trekke sine poeng fra totalsummen, i stedet for å legge dem til.
 - B. Hvis Grynnteren tar feil, må han eller hun trekke fra dobbelt så mange poeng som de kasteren fikk. Kasteren derimot får dobbelt poengsum for dette kastet.
- Den som kaster kan forsette å kaste på samme måte som i grunnreglene.



© 2001 David Moffat Enterprises.

Art. Nr. 02291