



HISSA & DISSA

Hur väl känner
du dina vänner?

SE



Innehåll: Spelplan, snurra och pil, 1 spelpjäs i kartong med fot, 6 spelpjäser, 300 kort (276 kategorikort och 24 rankningskort) och 1 korthållare (i två delar).

Spelidé

Du ska ranka vad de övriga spelarna tycker om olika saker, företeelser eller personer. Om du gissar rätt betyder det alltså att du har ganska mycket koll på vad dina vänner gillar och ogillar. Då får du också flytta fram på spelplanen. Första spelaren i mål vinner!

Förberedelser (bild 1)

- Sätt ihop spelplanens delar och sätt fast pilen i mitten på snurran.
- Sortera kategorikorten (saker, företeelser och personer) i tre högar, blanda dem och lägg dem på bordet med baksidan upp.
- Sätt ihop korthållaren genom att vika den större delen och därefter sätta fast den i hålen på den andra delen som du har lagt på bordet. Ställ korthållaren så att alla kan se den.
- Sätt den stora spelpjäsen i plastfoten.
- Alla spelare får varsin spelpjäs som ställs på startrutan.
- Alla spelare får fyra rankningskort (Min hemliga passion, Hissa, Dissa, Ointressant) i sin egen färg.

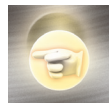


bild 1

Spelets gång

Den äldsta spelaren börjar genom att vara huvudpersonen. Spelpjäsen i kartong ska alltid stå framför huvudpersonen. Turen går medsols. Huvudpersonen snurrar på pilen som ska peka ut kategorin (bild 2). Färgerna på snurrans fält motsvarar kategorikortens färger. Spelaren som är huvudpersonen drar fyra kort från den aktuella kategorin (bild 3) och ställer dem i korthållaren så att alla kan läsa dem, ett kort vid varje siffra (bild 4). Nu ska huvudpersonen ranka vad som står på korten enligt vad han eller hon tycker om dem. Detta gör han/hon genom att placera sina rankningskort vid spelplanens siffror (1-4) närmast sig. Dessa siffror motsvarar siffrorna på korthållaren, och det ska alltid bara finnas ett kort vid varje nummer (bild 5).



bild 2



bild 3



bild 4

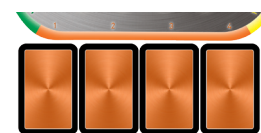


bild 5

Det finns fyra olika rankningskort:

- **Dissa** — det här är något du ogillar. Om du tycker riktigt illa om mjölk så ska du använda Dissa-kortet om det är mjölk du ska ranka.
- **Ointressant** — du är totalt likgiltig för det här. Om du varken gillar eller ogillar mjölk, du har helt enkelt ingen relation till mjölk, ska du använda Ointressant-kortet om det är mjölk du ska ranka.
- **Hissa** — det här är något du gillar. Om du tycker att mjölk är gott så ska du använda Hissa-kortet om det är mjölk du ska ranka.
- **Min hemliga passion** — det här är något av det bästa du vet men som förmodligen övriga spelare inte känner till. Om du slänger dig över ett glas mjölk och sveper det, men helst i smyg, så ska du använda Min hemliga passion-kortet om det är mjölk du ska ranka.

Ibland kan det vara svårt att veta skillnaden mellan Hissa och Min hemliga passion om du inte känner det där lilla extra för någon av sakerna som ska rankas, eller ditt omdöme om dem definitivt inte är hemligt — men: tänk på att ni ska ha kul när ni spelar, ta inte det på så blodigt allvar! Säkert kan du hitta fyra nyansskillnader mellan sakerna.

När huvudpersonen rankar sakerna ska övriga spelare gissa hur han eller hon rankar dem. Det gör de genom att placera sina rankningskort med baksidan upp (blank) vid siffrorna på spelplanen närmast sig, som alltså också ska motsvara siffrorna vid korten på korthållaren.

Exempel: Om korten i korthållaren är 1. Böcker, 2. Löshår, 3. Ringar, 4. Födelsedagspresenter, och du tror

att huvudpersonen mer än gärna skulle vilja använda löshår (men kanske inte tala om det), så ska du lägga "Min hemliga passion"-kortet vid nummer 2 på spelplanen närmast dig. Obs! Med baksidan upp.

När alla spelarna har lagt sina rankningskort vänder huvudpersonen på sina kort och därefter gör övriga spelare detsamma.

Poängsättning

För varje gissning som stämmer överens med huvudpersonens val får spelarna flytta ett steg på spelplanen. Huvudpersonen får flytta lika många steg som den spelare som hade flest rätta gissningar. När alla har flyttat sina spelpjäser på spelplanen går huvudpersonens rollen över till spelaren till vänster om förra huvudpersonen och den stora spelpjäsen ställs framför den nya huvudpersonen, och spelet fortsätter med en ny rond.

Tips! Om det inte finns några rätta gissningar kan huvudpersonen välja att avslöja en hemlig passion för något! Som belöning får hon eller han flytta ett steg framåt på spelplanen.

Spelslut och vinnare

Den spelare som först når målrutan vinner spelet (bild 6). Om två eller fler spelare kommer i mål på samma omgång vinner den spelare som i sista omgången fick högst poäng. Om båda fick samma så slutar spelet oavgjort.

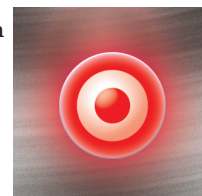


bild 6

Regler i korthet

1. Spelaren i tur snurrar på pilen.
2. Pilen pekar på kategori.
3. Spelaren i tur drar fyra kort i kategorin och ställer korten med framsidan i korthållaren, ett vid varje siffra.
4. Spelaren i tur rankar sakerna på de fyra korten efter vad han hissar, dissas, tycker är ointressant eller vad han har som hemlig passion (eller tycker mest om) genom att lägga sina rankningskort med blanka sidan uppåt vid siffrorna på spelplanen närmast honom.
5. Därefter gör övriga spelare likadant utifrån hur de tror att spelaren i tur har rankat sakerna.
6. När alla är klara vänds korten som då visar om spelarnas gissningar stämde överens med spelarens ranking.
7. Varje spelare får flytta lika många steg på spelplanen som antalet rätt gissningar.
8. Spelaren i tur får flytta lika många steg på spelplanen som den spelare som hade flest rätt.
9. Först i mål vinner.